



2. Auflage

§ 1.1:

Klarstellungen

- Der Herrscher über Amastran ist das einzige Wesen, welcher nicht an die Gesetze und Regeln Amastrans gebunden ist.

Artikel 1: Kernregeln

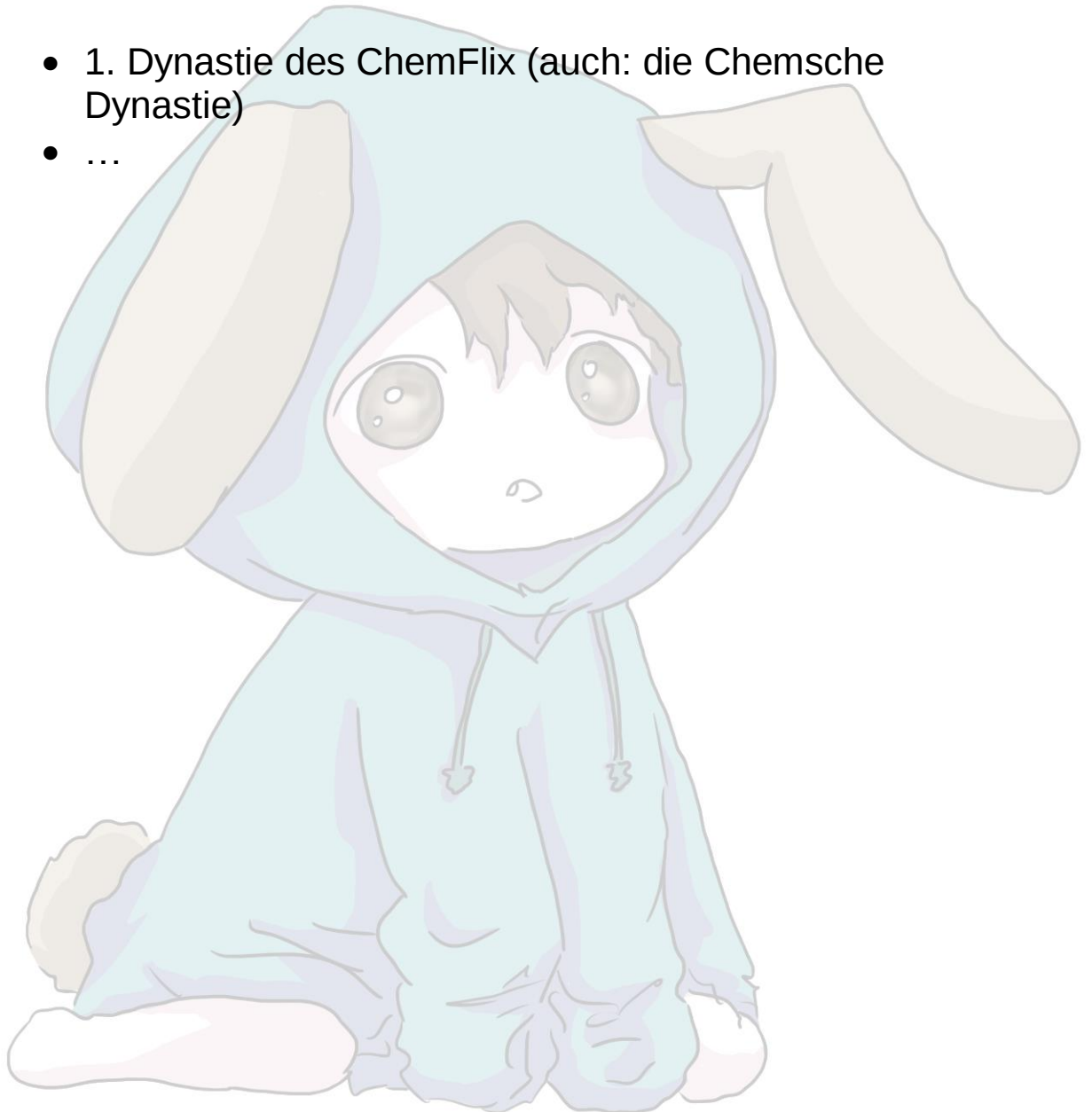
- Die an den Server gebundenen Kernregeln sind jederzeit Folge zu leisten.
(Kernregeln sind an der Spawninsel und im [Northdeer Forum](#) nachzulesen)

Artikel 2: Regeln / Gesetze

- Das von dem Server Northdeer aufgestellte Regelwerk (nicht die Kernregeln) werden mit diesem Regelwerk geändert und umgeschrieben. (Nicht umgeschriebene Server-Regeln sind dennoch Folge zu leisten.)
- Laut Kernregeln sind diese Regeln / Gesetze ab dem Rang Fürst des Herrschers einzuhalten und Folge zu leisten.
- Unwissenheit schützt vor Strafe nicht: Ein Spieler darf sich nicht darauf berufen, eine Regel nicht gekannt zu haben.

Artikel 3: Herrscher

- Dem Herrscher über Amastran ist jeder Zeit Folge zu leisten. Auch wenn bei dessen Anweisungen die Landesgesetze gebrochen werden.
- Die Dynastien der Herrscher Amastrans sind anbei aufgelistet:
 - 1. Dynastie des ChemFlix (auch: die Chemsche Dynastie)
 - ...



§ 1.2:

Gesetze und Regeln in Amastran

Artikel 1: Das Überschreiten der Landesgrenze

- Jedem Spieler ab dem Rang Bürger ist es erlaubt die Landesgrenzen von Amastran zu überschreiten (bzw. andere Möglichkeiten in das Land zu kommen)
- Spieler die auf der Blacklist des Landes stehen werden das Recht (§ 1.2; Art. 1 Absatz 1) entzogen. (Die Blacklist ist beim Strafkatalog Amastrans zu sehen)
- Jeder Spieler hat das Recht, einen Bewohner-, Sklaven-, Allianzpartner- oder Provinzantrag dem Herrscher schriftlich zu stellen.

Artikel 2: Anteile zugunsten des Herrschers

- Bewohner Amastrans, welche einen Shop (o.ä.) besitzen, müssen dem Herrscher einen Anteil dessen Einkommen überlassen.
- Der Anteil wird je nach Erfolgsquote und Einnahmen ausgehandelt.

Artikel 3: Baurechte

- Ein Spieler darf dann bauen, wenn eine mündliche oder schriftliche Erlaubnis des Herrschers vorliegt

- Ein Spieler darf dann andere Gebäude bearbeiten, wenn eine mündliche oder schriftliche Erlaubnis des Herrschers vorliegt
- Jedem Spieler werden Bereiche von dem Herrscher in den Ländereien von Amastran zugewiesen. (Hierzu wird ein Antrag schriftlich per Discord bevorzugt.)
- Es ist nicht gestattet, in nicht zugewiesenen Bereichen zu bauen.

Artikel 4: öffentlich-rechtliches Lager

- Dieses Lager ist in der Etage 0 des Schlosses Amastran, im süd-westlichen Flügel „Minecraft“ zu finden.
- Jeder BEWOHNER Amastrans darf sich an diesem Lager bedienen, solange dieser das Material, welches er entwendet hat, wieder vollständig nach unbestimmter Zeit in das Lager einlagert.

Artikel 5: PvP

- PvP ist erlaubt, wenn beide Spieler für einen Kampf zustimmen.
- Dem Herrscher ist bei einem geplanten PvP Bescheid zusagen.
- Es ist nicht gestattet den Herrscher, Allianzpartner oder Bewohner von Amastran zu schlagen oder gar zu töten.

Artikel 6: Das Betreten von Gebäuden

- Grundsätzlich ist es erlaubt jedes Gebäude zu betreten, es sei denn, es wurde ausdrücklich vom Bauherrn verboten.
- Es ist ausdrücklich Erlaubt das Schloss zu betreten und zu besichtigen.





Amastran – Strafkatalog

Amastran hat einen eigenen Strafkatalog, welcher jeder Zeit von dem Herrscher mündlich abgeändert werden kann.

Der Herrscher über Amastran ist das einzige Wesen, welches von diesem Katalog ausgenommen wird.

§ 2.1:

Verstoß der Landesregeln / -Gesetze

Nachdem eine oder mehrere Regeln / Gesetze von einem oder mehrere Spieler gebrochen worden sind, müssen diese Verstöße sofort dem Herrscher gemeldet werden.

Solche werden nach der folgenden Strafliste geahndet.

Artikel 1: Tod durch einen anderen Spieler

Wenn ein Spieler einen anderen Spieler bewusst tötet und der andere nicht einverstanden ist gelten folgende Bestrafungen:

- Der Verlust von Items:
Der Schuldige muss JEDES Items zurückerstatten.
(Hierbei wird ein wöchentlich gemachter Screenshot des Inventars vorgezogen.)
- Der Verlust von Erfahrungspunkten über 50 lvl:
Der Schuldige muss eine angemessene Menge von Erfahrungsfläschchen zurückerstatten. (Die Benutzung einer XP-Farm ist auch erlaubt, doch der Schuldige muss, solange das Opfer an einer XP-Farm levelt, anwesend sein, bis die Erfahrungspunkte zurückerstattet sind.)



§ 2.2:

Die Blacklist Amastrans

In Folgender Liste sind alle verbannten Amastrans aufgelistet. Solche dürfen unter gar keinen Umständen in die Ländereien Amastrans eintreten.

Anzahl der verbannten Spieler: 0

- [Spielername]

